

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования
Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи
Выборгского района Санкт-Петербурга
(ГБУ ДО ЦППМСП Выборгского района)

Положение
о проведении районной интеллектуальной игры
«Что? Где? Когда?» в рамках Всероссийской акции «СТОП ВИЧ/СПИД», приуроченная к
Международному дню памяти жертв СПИДа (21 мая 2017 года)

Санкт-Петербург
2017 г.

1. Общие положения

1.1. Районная интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» (далее – Игра) организуется на основании следующих нормативных актов: Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012г.; Федерального "Об основах системы профилактики безнадзорности и правонарушений несовершеннолетних" от 24 июня 1999 г. N 120-ФЗ, «Концепции профилактики употребления психоактивных веществ в образовательной среде» (Утвержденной Министерством образования и науки Российской Федерации 05 сентября 2011 г., рекомендованной Государственным антинаркотическим комитетом (протокол № 13 от 28 сентября 2011 г.).

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Цель: расширить и укрепить знания учащихся о ВИЧ/СПИД.

2.2. Задачи:

- формирование у учащихся культуры здорового образа жизни;
- организация командной, интерактивной формы взаимодействия.

3. Организаторы Игры

3.1. Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи Выборгского района Санкт-Петербурга (далее – ГБУ ДО ЦППМСП Выборгского района).

4. Участники Игры

4.1. В игре принимают участие команды государственных образовательных учреждений, сформированные из обучающихся 8 классов. Численный состав команды – 3 человека. От одного образовательного учреждения может участвовать не более одной команды.

5. Порядок и сроки проведения Игры

5.1. Прием заявок осуществляется с 10 по 15 мая 2017 года по электронной почте: viborpmss@bk.ru.

5.2. Проведение игры: 17 мая 15.00-16.30 на базе ГБУ ДО ЦППМСП Выборгского района Санкт-Петербурга, расположенного по адресу: Костромской пр., д.7.

6. Условия проведения Игры

6.1. Игра проводится под руководством ведущих. Ведущими являются специалисты ГБУ ДО ЦППМСП Выборгского района.

6.2. В каждой команде должен быть капитан команды из числа участников команды, который отвечает за дисциплину и выполнение командой правил настоящего Положения.

6.3. Команды в начале игры должны представить свое название, девиз и состав.

7. Правила игры

7.1. Командам, участвующим в игре предлагаются вопросы с тематикой о здоровом образе жизни и ВИЧ/СПИДе.

7.2. Ведущий объявляет начало игры, зачитывает вопрос участникам.

7.3. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Игроки команды могут совместно обсуждать вопрос в течение 60 секунд. За 10 секунд до истечения времени обсуждения раздается звуковой сигнал. Команды записывают свой вариант ответа на листок, который отдают ведущим игры.

7.4. Время подачи ответов ограничено временем обсуждения. Ответы, поданные наблюдателям по истечению времени для обсуждения, не принимаются.

7.5. Ответы команд оценивают жюри - специалисты ГБУ ДО ЦППМСП Выборгского района.

7.6. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

8. Порядок проведения раундов

8.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» состоит из трех раундов.

8.2. Первый раунд может включать себя следующие типы вопросов:

- обычный вопрос: ведущий задаёт игрокам вопрос в словесной форме. Игроки должны подготовить точную формулировку ответа;

- мультимедийный вопрос: помимо слов в вопросе также используются видеоматериалы.

8.3. Второй раунд включает в себя «сектор блиц». Игроки должны ответить на три вопроса подряд, на обсуждение каждого вопроса даётся 20 секунд. В блице задаются вопросы, не требующие долгого размышления. Очко команда получает в случае правильного ответа на все три вопроса.

8.4. Третий раунд - «Черный ящик»: команда должна отгадать предмет, находящийся в черном ящике.

9. Подведение итогов игры и награждение

9.1. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

9.2. Участники команды-победителя награждаются грамотами.

9.3. Командам, участвующим в игре, вручаются сертификаты участников.